



قوانین بازیهای آنلاین

۱. در مسابقات آنلاین، مهمترین فاکتور، بازی صادقانه و رعایت قوانین مسابقه است.
۲. داشتن صفحه دارت استاندارد تیغه ای یا میله ای و دارت برای هر بازیکن الزامیست.
۳. در غیر این صورت بازی ها در واحدهای استانی یا یکی از مراکز انجام می گیرد.
۴. **بازی ها در نرم افزار meet برگزار میگردد و در صورت بروز مشکل، با هماهنگی داور بازی در واتساپ برگزار می شود. بازیهای فینال حتما در meet برگزار می شود.**
۵. رعایت سکوت دو بازیکن در طول بازی الزامی است و درحین پرتاب حریف، نباید از حریف سوال پرسیده شود و یا بازیکن اقدام به پرتاب تمرینی نماید.
۶. **ارتفاع تخته برای نفرات ایستاده ۱۷۳ سانتی متر و فاصله از خط پرتاب ۲۳۷ سانتی متر است.**
۷. صفحه دارت باید کاملا در دید داور و حریف باشد و امتیازات را باید رویت نمایند.
۸. دوربین بایستی ثابت باشد.
۹. در ابتدای بازی فاصله پرتاب، ارتفاع تخته، نور و کیفیت فیلمبرداری توسط داور چک می شود و پس از تایید بازی شروع می شود.
۱۰. لباس بازیکنان باید پوشیده و مناسب ورزش دارت باشد.
۱۱. داور مسئول ثبت امتیازات است و فقط شمارش داور اعتبار دارد.
۱۲. بازیکن در هنگام شمارش امتیازات، بعد از تایید شمارش امتیازات از سوی داور، می تواند دارت ها را از صفحه جدا نماید.
۱۳. صعود نفرات اول و دوم جداول گروهی بر اساس قوانین Wdf بوده و نفرات دوم با قرعه در جدول حذفی قرار می گیرند.
۱۴. **حتما باید، امتیاز ۶۰ و بالاتر کاملا به تایید داور رسیده و پس از تایید، دارت از صفحه جدا شود.**
۱۵. **در زمان نوبت پرتاب یکی از طرفین، حریف مقابل نمی تواند حتی برای تمرین، اقدام به پرتاب دارت خود نماید. این تخلف باعث از بین رفتن تمرکز حریف شده و تخلف آشکار محسوب می شود. جریمه آن سوخت شدن نوبت پرتاب است و حریف مقابل راند بعدی خود را باید پرتاب نماید.**

۱۶. در زمان چک شدن (پایان بازی) باید امتیاز دبل مورد اصابت در دید کامل حریف قرار گیرد. **برگرداندن دوربین از روی صفحه حتی برای یک لحظه**، در موقع نمایش دبل اصلاً قابل قبول نبوده و راند بازیکن سوخته حساب میشود و نوبت پرتاب حریف خواهد بود.

۱۷. تصویر برداری و نور صفحه دارت باید طوری تنظیم شود که برای داور و حریف مشخص باشد.

۱۸. تصویر برداری از دور قابل قبول نیست. فاصله دوربین بین **۶۰ تا ۷۰ سانتی متر** از صفحه دارت باشد.

با توجه به قوانین wdf

۱۹. هر بازیکن قبل از شروع بازی اجازه دارد ۶ دارت بر روی تخته پرتاب نماید.

۲۰. در زمان مسابقه اجازه پرتاب هیچ گونه دارت برای تمرین داده نمی شود.

۲۱. اگر در حین بازی تجهیزات بازیکن آسیب دید و یا خراب شد (شکستن شفت، پاره شدن فلایت و...) **صرفاً**

۳ دقیقه فرصت برای بازسازی و تعویض آن داده می شود، بعد از **۳ دقیقه** و آماده نشدن تجهیزات، نوبت راند پرتاب حریف خواهد شد و اعتراضی پذیرفته نیست.

۲۲. راس ساعت مقرر بازیکنان باید بازی خود را آغاز نمایند. در صورت عدم حضور **بازیکنی در ساعت تعیین**

شده و تاخیر تا ۱۵ دقیقه، حریف باید موضوع را با اسکرین شات برای داور ارسال نماید.

۲۳. بازیکنان به هیچ عنوان نمی توانند در یک مسابقه، بازی را متوقف کرده و به امور دیگری بپردازند، این

عمل حتی برای شارژ موبایل هم نباید انجام شود و انجام آن از سوی هر بازیکن منجر به باخت خواهد شد.

۲۴. در صورتیکه دو بازیکن توافق کنند بازی بدون داور و با تکیه بر اعتماد متقابل برگزار شود، نتیجه بازی به شکل زیر توسط بازیکنان اعلام میشود:

گروه ۱۶

نام بازیکن ۳

نام بازیکن ۲

۲۵. قطع دوربین بصورت عمدی، در زمان پرتاب ویا هنگام شمارش امتیازات باعث حذف امتیازات آن راند گردیده و نوبت پرتاب حریف میباشد.

۲۶. هر بازیکن در صورت اخذ سه اخطار از مسابقات حذف خواهد شد.

۲۷. **برقرارکننده تماس تصویری برای شروع بازیها در جداول حذفی مشخص خواهد شد و بازیکنان می توانند در ساعت مقرر با هماهنگی داور برای بازی اقدام نمایند.**

۲۸. دارتی که از صفحه می افتد فاقد امتیاز خواهد بود. ***مه

۲۹. دارت لمس شده بر روی تخته توسط بازیکن از شمارش امتیازات خارج خواهد شد.

۳۰. اعتراض به بازی حریف، باید همراه با فیلم یا تصویر مستند و قبل از اتمام بازی به برگزار کننده اعلام شود.

۳۱. داور در حین بازی همه موارد تخلف را در نظر دارد و برای جلوگیری از تضییع حق بازیکنان دقت لازم را خواهد داشت. پس از مشخص شدن نتیجه، هیچ اعتراضی پذیرفته نیست و قضاوت داور ملاک خواهد بود.

۳۲. محرز شدن تقلب از سوی هر بازیکن، منجر به اخراج بازیکن خاطی از بازیها شده و به انجمن دارت دانشجویی کشور گزارش خواهد شد.

۳۳. در ابتدای بازی فاصله پرتاب، ارتفاع تخته، نور و کیفیت فیلمبرداری توسط داور چک می شود و پس از تایید بازی شروع می شود.

۳۴. در خصوص مسائل پیش بینی نشده ، کمیته برگزاری تصمیم گیری خواهد کرد.

کمیته برگزاری مسابقات دارت آنلاین

دانشگاه علمی کاربردی استان قزوین

بهمن ماه ۱۴۰۰